




Monitor Alienware AW2518H

Používateľská príručka

Model: AW2518H
Smernicový model: AW2518Hb

A L I E N W A R E™ 

Poznámky, upozornenia a výstrahy

-  **POZNÁMKA: POZNÁMKA** označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže lepšie používať váš počítač.
-  **UPOZORNENIE: UPOZORNENIE** poukazuje na potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu údajov v prípade nedodržania pokynov.
-  **VAROVANIE: VAROVANIE** označuje potenciálne poškodenie majetku, zranenie osôb alebo smrť.

Autorské práva © 2017 Dell Inc. Všetky práva vyhradené. tento výrobok je chránený zákonmi USA a medzinárodnými zákonmi týkajúcimi sa autorských práva duševného vlastníctva. Dell™ a logo Dell sú ochranné známky spoločnosti Dell Inc. v USA a/alebo v ďalších krajinách. Všetky ostatné značky a názvy spomínané v texte môžu byť ochrannými značkami príslušných spoločností.

Obsah

Informácie o vašom monitore	5
Obsah balenia	5
Vlastnosti výrobku	7
Identifikácia dielov a ovládacích prvkov	8
Pohľad spredu	8
Pohľad zozadu	9
Pohľad zozadu a zospodu	10
Technické údaje monitora	11
Technické údaje plochého panelu	11
Technické parametre rozlíšenia	12
Podporované režimy videa	12
Prednastavené režimy displeja	13
Technické parametre elektrických komponentov	14
Fyzické vlastnosti	14
Environmentálne charakteristiky	15
Režim správy napájania	16
Priradenia kolíkov	17
Schopnosť používať zariadenia typu Plug and Play	19
Rozhranie Universal Serial Bus (USB)	19
USB upstream konektor	19
USB downstream konektor	20
Porty USB	20
Zásady týkajúce sa kvality a pixelov monitora LCD	21
Pokyny pre údržbu	21
Čistenie vášho monitora	21
Nastavenie monitora	22
Pripevnenie stojana	22


Pripojenie počítača	24
Odstránenie stojana monitora	25
Montáž na stenu (voliteľné)	27
Obsluha monitora	28
Zapnutie monitora	28
Používanie ovládacích prvkov predného panela	28
Tlačidlo predného panela	29
Používanie ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD)	30
Otvorenie systému ponuky	30
Výstražné hlásenie OSD	40
Nastavenie maximálneho rozlíšenia	41
Používanie sklápania, otáčania a vertikálneho vysúvania. .	42
Sklápanie, otáčanie	42
Vertikálne vysúvanie	42
Rotácia monitora	43
Konfigurácia nastavení rotácie displeja vo vašom systéme	44
Riešenie problémov	46
Samokontrola	46
Zabudovaná diagnostika	47
Bežné problémy	48
Problémy špecifické pre produkt	50
Problémy špecifické pre rozhranie Universal Serial Bus (USB)	51
Príloha	53
Oznámenia FCC (len USA) a ďalšie regulačné informácie	53
Kontakt na spoločnosť Dell	53



Informácie o vašom monitore

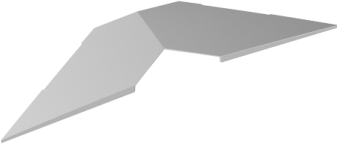

Obsah balenia

Váš monitor sa dodáva s nižšie uvedenými súčastami. Skontrolujte, či ste dostali všetky súčasti, a ak niečo chýba, [Kontakt na spoločnosť Dell](#).

 **POZNÁMKA:** Niektoré položky môžu byť voliteľné a nemusia sa dodávať s vašim monitorom. Niektoré funkcie alebo médiá možno nebudú v určitých krajinách k dispozícii.

 **POZNÁMKA:** Ak chcete k zariadeniu upevniť ľubovoľný iný stojan, naštudujte si inštaláciu príručku pre príslušný stojan, nájdete potrebné pokyny.

	Monitor
	Zdvíhací prvok stojana

	<p>Kryt káblov</p>
	<p>Napájací kábel (líši sa v závislosti od krajiny)</p>
	<p>Kábel DP</p>
	<p>Upstream kábel USB 3.0 (umožňuje používať porty USB na monitore)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Médium s ovládačmi a dokumentáciou ▪ Príručka rýchlym spustením ▪ Informácie o bezpečnosti, životnom prostredí a predpisoch

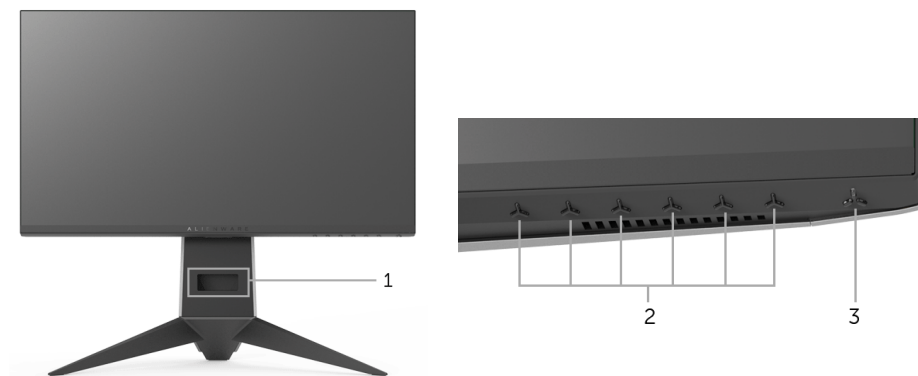
Vlastnosti výrobku

Obrazovka s plochým panelom **Alienware AW2518H** má aktívnu maticu, tenkovrstvový tranzistor (TFT), displej z tekutých kryštálov (LCD) a LED podsvietenie. Medzi vlastnosti monitora patrí:

- 62,23 cm (24,5-palcová) viditeľná oblasť displeja (uhlopriečka). Rozlíšenie: Až 1920 x 1080 cez DisplayPort a HDMI, s podporou celej obrazovky alebo nižšími rozlíšeniami.
- Monitor s podporou funkcie G-Sync a 3D Vision Ready, s veľmi vysokou obnovovacou frekvenciou 240 Hz a rýchlou dobou odozvy 1 ms.
- Gamut farieb 72 % NTSC.
- Možnosť sklonu, natočenia, čapu a nastavenia výšky.
- Odnímateľný stojan a 100 mm montážne otvory Video Electronics Standards Association (VESA™) pre flexibilné upevňovacie riešenia.
- Digitálne pripojenie cez DisplayPort a HDMI.
- Vybavené 1 portom USB upstream a 4 portami USB downstream.
- Schopnosť používať zariadenia typu Plug and play v prípade podpory vo vašom systéme.
- Nastavenia zobrazenia na obrazovke (OSD) pre jednoduchosť nastavenia a optimalizácie obrazovky.
- Režimy farieb tiež ponúkajú rozličné herné režimy vrátane režimu FPS (First-Person Shooter – strieľačka z vlastného pohľadu), RTS (Real-Time Strategy – stratégia v reálnom čase), RPG (Role-Playing Game – Hra na hrdinov) a 3 herných režimov.
- Médiá so softvérom a dokumentáciou, ktoré obsahujú informačný súbor (INF), súbor zhody farieb obrazu (ICM) a dokumentáciu k výrobku.
- Sklo bez obsahu arzénu a výlučne panel bez obsahu ortuti.
- 0,5 W spotreba energie v pohotovostnom stave v režime spánku.
- Optimalizácia pohodlia s obrazovkou bez blikania.
- Možné vplyvy dlhodobého vyžarovania modrého svetla z monitora môžu spôsobiť poškodenie zraku, okrem iného únavu zrak, digitálne zatažovanie zraku atď. Funkcia ComfortView je navrhnutá tak, aby znižovala množstvo modrého svetla vyžarovaného z monitora za účelom pohodlia zraku.

Identifikácia dielov a ovládacích prvkov

Pohľad spredu



Menovka	Popis
1	Otvor na uloženie káblov (na prednej strane stojana)
2	Funkčné tlačidlá (bližšie informácie nájdete v časti Obsluha monitora)
3	Vypínacie tlačidlo (s indikátorom LED)

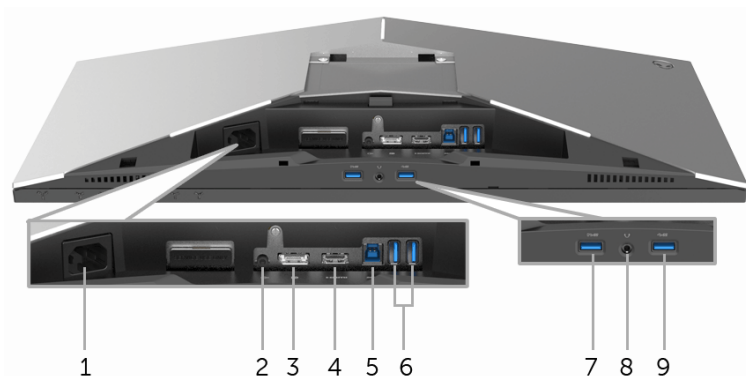
Pohľad zozadu



Pohľad zozadu so stojanom monitora

Menovka	Popis	Použitie
1	Montážne otvory VESA (100 mm x 100 mm – vzadu uchytené VESA kryt)	Upevnenie monitora na stenu pomocou súpravy držiaka na stenu v súlade s normou VESA (100 mm x 100 mm).
2	Štítok s regulačnou klasifikáciou	Uvádza zoznam regulačných schválení.
3	Tlačidlo uvoľnenia stojanu	Na uvoľnenie zostavy stojanu od monitora.
4	Štítok s čiarovým kódom sériového čísla	Preštudujte si tento štítok, ak sa potrebujete obrátiť na spoločnosť Dell za účelom technickej podpory.
5	Otvory na uloženie káblov (na ľavej a úravej strane stojana)	Slúži na usporiadanie káblov ich vedením cez otvory.

Pohľad zozadu a zospodu



Pohľad zozadu a zospodu bez stojana monitora

Menovka	Popis	Použitie
1	Konektor napájacieho kábla	Zapojte napájací kábel (dodáva sa s monitorom).
2	Port výstupu zvuku	Pripojenie reproduktorov. POZNÁMKA: Tento port nepodporuje slúchadlá.
3	DisplayPort	Pripojte počítač káblom DP (dodáva sa s monitorom).
4	Port HDMI	Pripojte počítač káblom HDMI.
5	Prepojovací upstream port USB	Pripojte USB kábel (dodáva sa spolu s monitorom) k tomuto portu a k počítaču. Vďaka tomu budete môcť používať USB porty na monitore.
6, 9	Port USB 3.0	Pripojte svoje zariadenie USB. POZNÁMKA: Ak chcete použiť tento port, je potrebné pripojiť USB kábel (dodáva sa spolu s monitorom) k portu USB-upstream na monitore a k počítaču.

7	Port USB downstream s nabíjaním	Po pripojení môžete nabíjať USB zariadenie.
8	Konektor výstupu na slúchadlá	Pripojte slúchadlá.

Technické údaje monitora

Technické údaje plochého panelu

Model	AW2518H
Typ obrazovky	Aktívna matica – TFT LCD
Technológia panela	TN
Pomer strán	16:9
Zobraziteľný obraz	
Uhlopriečka	622,3 mm (24,5 palca)
Vodorovne, aktívna plocha	543,74 mm (21,41 palca)
Zvisle, aktívna plocha	302,62 mm (11,91 palca)
Oblasť	164545,63 mm ² (255,05 palca ²)
Odstup pixelov	0,2832 mm x 0,2802 mm
Obrazové body na palec (PPI)	90
Uhol sledovania	Štandardne 160° (vertikálne) Štandardne 170° (horizontálne)
Výkon svietivosti	400 cd/m ² (štandardne)
Kontrastný pomer	1000 k 1 (štandardne)
Povrch čelnej dosky	Protilesklý s tvrdosťou 3H
Zadné svetlo	Systém hranového LED podsvietenia
Čas odozvy	1 ms zo sivéj na sivú
Počet farieb	16,7 milióna farieb
Farebný gamut	CIE1931 (72%)*
Zabudované zariadenia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozbočovač USB 3.0 super rýchlym (s 1 portom USB 3.0 upstream) ▪ 4 x porty USB 3.0 downstream (vrátane 1 portu, ktorý podporuje nabíjanie)

Pripojenie	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.2 • 1 x HDMI 1.4 • 1 x port USB 3.0 Upstream (zadný) • 2 x port USB 3.0 Downstream (zadné) • 2 x port USB 3.0 Downstream (spodné) • 1 x konektor výstupu na slúchadlá (spodný) • 1 x port výstupu zvuku (zadný)
Výškovo nastaviteľný stojan	0 až 130 mm
Sklon	-5° až 25°
Natočenie	-20° až 20°
Čap	-90° až 90°

* Farebný gamut (štandardný) vychádza z testovacích štandardov CIE1976 (82 %) a CIE1931 (72 %).

Technické parametre rozlíšenia

Model	AW2518H
Horizontálny rozklad	30 kHz až 160 kHz (automaticky)
Vertikálny rozklad	30 Hz až 240 Hz (automaticky)
Maximálne prednastavené rozlíšenie	1920 x 1080 pri 240 Hz

Podporované režimy videa

Model	AW2518H
Možnosti zobrazenia videa (prehrávanie cez rozhranie HDMI a DP)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

Prednastavené režimy displeja

Režimy obrazovky HDMI

Režim obrazovky	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Frekvencia pixelov (MHz)	Polarita synchronizácie (horizontálna/vertikálna)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	55,6	50	141,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

Režimy obrazovky DP

Režim obrazovky	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Frekvencia pixelov (MHz)	Polarita synchronizácie (horizontálna/vertikálna)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 100 Hz	113,187	100	235,500	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 120 Hz	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p @ 144 Hz	166,59	144	346,5	+/-

HDTV, 1920 x 1080p @ 200 Hz	228	200	474,24	+/+
HDTV, 1920 x 1080p @ 240 Hz	278,4	240	556,8	+/+

 **POZNÁMKA: Monitor podporuje funkciu NVIDIA G-Sync a NVIDIA 3D Vision Ready. Navštívte stránku <http://www.geforce.com>, kde nájdete informácie o podpore funkcie G-SYNC na vašej grafickej karte NVIDIA.**

Technické parametre elektrických komponentov

Model	AW2518H
Vstupné signály videa	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1.4, 600 mV pre jednotlivé rôzne linky, vstupný odpor 100 ohmov na jednotlivý pár • DisplayPort 1.2, 600 mV pre jednotlivé rôzne linky, vstupný odpor 100 ohmov na jednotlivý pár
Vstupné signály synchronizácie	Oddelená horizontálna a vertikálna synchronizácia, úroveň TTL bez polarizácie, SOG (kompozitná SYNCHRONIZÁCIA na zelenej)
Napätie/frekvencia/prúd vstupu striedavého prúdu	100 V stried. až 240 V stried./50 Hz alebo 60 Hz \pm 3 Hz/1,5 A (typicky)
Nárazový prúd	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 30 A (max.) pri 0 °C (studený štart) • 220 V: 60 A (max.) pri 0 °C (studený štart)

Fyzické vlastnosti

Model	AW2518H
Typ signálového kábla	<ul style="list-style-type: none"> • Digitálny: HDMI, 19-kolíkový (kábel nie je súčasťou balenia) • Digitálny: DisplayPort, 20-kolíkový • Univerzálna sériová zbernica: USB, 9-kolíkový
Rozmery (so stojanom)	
Výška (nastaviteľná)	523,3 mm (20,6 palca)
Výška (zasunutý)	418,4 mm (16,5 palca)

Šírka	555,8 mm (21,88 palca)
Hĺbka	268,6 mm (10,57 palca)
Rozmery (bez stojana)	
Výška	327,9 mm (12,91 palca)
Šírka	555,8 mm (21,88 palca)
Hĺbka	64,6 mm (2,54 palca)
Rozmery stojana	
Výška (nastaviteľná)	426,7 mm (16,8 palca)
Výška (zasunutý)	418,4 mm (16,5 palca)
Šírka	465,7 mm (18,33 palca)
Hĺbka	268,6 mm (10,57 palca)
Hmotnosť	
Hmotnosť s obalom	11,7 kg (25,79 libry)
Hmotnosť so zostavou stojana a káblami	7,14 kg (15,74 libry)
Hmotnosť bez súpravy stojana (pri zvažovaní upevnenia na stenu alebo držiaka VESA - bez káblov)	3,5 kg (7,72 libry)
Hmotnosť zostavy stojana	3,28 kg (7,23 libry)
Lesk predného rámu	Čierny rám – 30 lesklá jednotka (max.)

Environmentálne charakteristiky

Model	AW2518H
Normy súladu	
<ul style="list-style-type: none"> Sklo bez obsahu arzénu a výlučne panel bez obsahu ortuti 	
Teplota	
Prevádzková	0 °C až 40 °C (32 °F až 104 °F)
Mimoprevádzková	<ul style="list-style-type: none"> Skladovanie: -20 °C až 60 °C (-4 °F až 140 °F) Prepravná: -20 °C až 60 °C (-4 °F až 140 °F)

Vlhkosť	
Prevádzková	10% až 80% (bez kondenzácie)
Mimoprevádzková	<ul style="list-style-type: none"> • Skladovanie: 5% až 90% (bez kondenzácie) • Prepravná: 5% až 90% (bez kondenzácie)
Nadmorská výška	
Prevádzková	5 000 m (16 404 stôp) (maximum)
Mimoprevádzková	12 192 m (40 000 stôp) (maximum)
Tepelný rozptyl	
	<ul style="list-style-type: none"> • 249,1 BTU/hod. (maximum) • 88,7 BTU/hod. (štandardne)

Režim správy napájania

Ak máte grafickú kartu, ktorá je v súlade s technológiou VESA DPM™ alebo máte vo vašom počítači nainštalovaný program, ktorý je v súlade s technológiou VESA DPM™, monitor môže automaticky znížiť svoju spotrebu energie v čase, keď ho nepoužívate. Označuje sa to ako **režim úspory energie***. Ak počítač rozpozná vstup z klávesnice, myši alebo iných vstupných zariadení, monitor automaticky obnoví činnosť. Nasledujúca tabuľka uvádza spotrebu energie a signalizáciu tejto funkcie automatickej úspory energie.

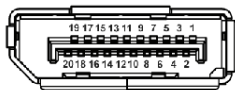
Režimy VESA	Horizontálna synchronizácia	Vertikálna synchronizácia	Video	Indikátor napájania	Spotreba energie
Normálna prevádzka	Aktívny	Aktívny	Aktívny	Modrá	73 W (maximum)** 26 W (štandardne)
Režim aktívneho vypnutia	Neaktívny	Neaktívny	Prázdne	Jantárová (bliká)	Menej ako 0,5 W
Vypnutie	-	-	-	Vypnuté	Menej ako 0,3 W

* Nulovú spotrebu energie v režime vypnutia môžete dosiahnuť len odpojením hlavného kábla od monitora.

** Maximálna spotreba energie s max. svietivosťou a aktívnym rozhraním USB.

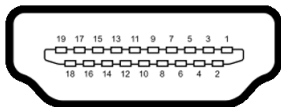
Priradenia kolíkov

Konektor DisplayPort



Číslo kolíka	20-kolíková strana pripojeného signálového kábla
1	ML0(p)
2	Uzemnenie
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	Uzemnenie
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	Uzemnenie
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	Uzemnenie
12	ML3(n)
13	Uzemnenie
14	Uzemnenie
15	AUX(p)
16	Uzemnenie
17	AUX(n)
18	Uzemnenie
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Konektor HDMI



Číslo kolíka	19-kolíková strana pripojeného signálového kábla
1	TMDS ÚDAJE 2+
2	TMDS ÚDAJE 2 TIENENIE
3	TMDS ÚDAJE 2-
4	TMDS ÚDAJE 1+
5	TMDS ÚDAJE 1 TIENENIE
6	TMDS ÚDAJE 1-
7	TMDS ÚDAJE 0+
8	TMDS ÚDAJE 0 TIENENIE
9	TMDS ÚDAJE 0-
10	TMDS HODINY+
11	TMDS HODINY TIENENIE
12	TMDS HODINY-
13	CEC
14	Vyhradené (N.C. na zariadení)
15	DDC HODINY (SCL)
16	DDC ÚDAJE (SDA)
17	DDC/CEC uzemnenie
18	NAPÁJANIE +5 V
19	DETEKCIA HORÚCEJ ZÁSTRČKY

Schopnosť používať zariadenia typu Plug and Play


Monitor môžete nainštalovať do systému kompatibilného s technológiou Plug and Play. Monitor automaticky poskytuje počítačovému systému svoje rozšírené identifikačné údaje displeja (EDID) prostredníctvom protokolov dátového kanálu displeja (DDC), a to tak, aby sa systém mohol sám nakonfigurovať a optimalizovať nastavenia monitora. Väčšina inštalácií monitora je automatických; v prípade potreby však môžete zvoliť odlišné nastavenia. Bližšie informácie o zmene nastavení monitora nájdete v časti [Obsluha monitora](#).

Rozhranie Universal Serial Bus (USB)

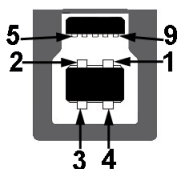
Táto časť uvádza informácie o portoch USB, ktoré sú k dispozícii na monitore.

 **POZNÁMKA: Tento monitor je kompatibilný so super rýchlym USB 3.0.**

Prenosová rýchlosť	Dátový tok	Spotreba energie*
Super rýchle	5 Gb/s	4,5 W (max., každý port)
Vysoká rýchlosť	480 Mb/s	4,5 W (max., každý port)
Plná rýchlosť	12 Mb/s	4,5 W (max., každý port)

* Až 2 A na downstream porte USB (port s ikonou blesku ) so zariadeniami kompatibilnými so štandardom BC1.2 alebo bežnými USB zariadeniami.

USB upstream konektor



Číslo kolíka	9-kolíková strana konektora
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Uzemnenie


5	SSTX-
6	SSTX+
7	Uzemnenie
8	SSRX-
9	SSRX+


USB downstream konektor




Číslo kolíka	9-kolíková strana konektora
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Uzemnenie
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Uzemnenie
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

- 1 upstream – zadný
- 2 downstream – zadné
- 2 downstream – spodné
- Port s nabíjaním – port s ikonou osvetlenia  ; podpora rýchleho nabíjania, ak je zariadenie kompatibilné so štandardom BC1.2.

 **POZNÁMKA: Funkcia USB 3.0 vyžaduje počítač s podporou rozhrania USB 3.0.**

 **POZNÁMKA: Rozhranie USB tohto monitora funguje len v čase, keď je monitor zapnutý alebo sa nachádza v režime šetrenia energie. Ak monitor vypnete a znovu zapnete, pripojené periférne zariadenia môžu obnoviť svoju prevádzku až po niekoľkých sekundách.**

Zásady týkajúce sa kvality a pixelov monitora LCD

Počas výroby LCD monitorov sa stáva, že jeden alebo niekoľko pixelov zostane fixovaných v nemennom stave. Samostatné pixely sú však na obrazovke len ťažko postrehnuteľné, a preto táto skutočnosť nemá vplyv na kvalitu zobrazenia ani použiteľnosť produktu. Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese:

<http://www.dell.com/support/monitors>.

Pokyny pre údržbu

Čistenie vášho monitora

 **UPOZORNENIE: Pred čistením monitora si prečítajte a dodržiavajte [Bezpečnostné pokyny](#).**



 **VAROVANIE: Monitor pred čistením napájací kábel monitora odpojte od elektrickej zásuvky.**

Na dosiahnutie najlepších postupov dodržiavajte počas vybalovania, čistenia alebo manipulácie s monitorom pokyny v nižšie uvedenej tabuľke:

- Na čistenie vašej antistatickej obrazovky mierne navlhčite jemnú a čistú handru vodou. Ak je to možné, použite špeciálnu čistiacu utierku alebo roztok, ktoré sú vhodné pre antistatické povrchy. Nepoužívajte benzén, riedidlo, amoniak, drsné čistiace prostriedky ani stlačený vzduch.
- Na čistenie monitoru použite mierne navlhčenú teplú handru. Vyhňte sa použitiu akýchkoľvek saponátov, pretože niektoré saponáty zanechávajú na monitore mliečny povlak.
- Ak si pri vybalovaní monitora všimnete biely prášok, zotrite ho handrou.
- S monitorom manipulujte opatrne, pretože monitory s tmavou farbou sa môžu poškrabať a ukazovať biele škrabance oveľa ľahšie, ako monitory so svetlou farbou.
- Používaním dynamicky sa meniaceho šetriča obrazovky a vypínaním monitora, keď ho nepoužívate, pomôžete zachovať najlepšiu kvalitu obrazu vášho monitora.

Nastavenie monitora

Prípevnenie stojana

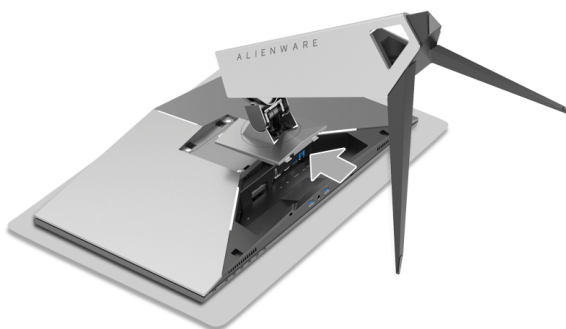
-  **POZNÁMKA:** Keď sa monitor dodáva z výroby, stojan nie je pripojený k monitoru.
-  **POZNÁMKA:** Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inštalčné pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

Prípevnenie stojana k monitoru:

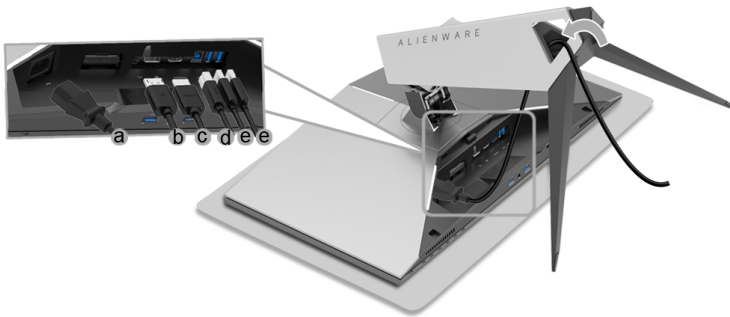
1. Položte monitor na mäkkú tkaninu alebo vankúš.



2. Pripojte predĺženie stojana, kým nezapadne na miesto.



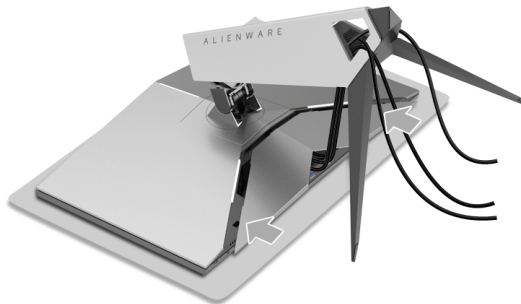
3. Uložte a pripojte k monitoru potrebné káble, ako je znázornené na obrázku.
- a. Napájací kábel
 - b. Kábel DP
 - c. Kábel HDMI (voliteľný, kábel nie je súčasťou balenia)
 - d. Kábel USB upstream
 - e. Káble USB downstream (voliteľné, kábel nie sú súčasťou balenia)



POZNÁMKA: Káble vedte tesne pri sebe, aby boli po zatvorení krytu káblov usporiadané.

VAROVANIE: Nezapájajte ani nezapínajte monitor, kým to nebude uvedené v pokynoch.

4. Zasuňte kryt káblov, kým nezapadne na miesto.



POZNÁMKA: Zaistite, aby boli káble voľne prevlečené cez spodok krytu káblov.

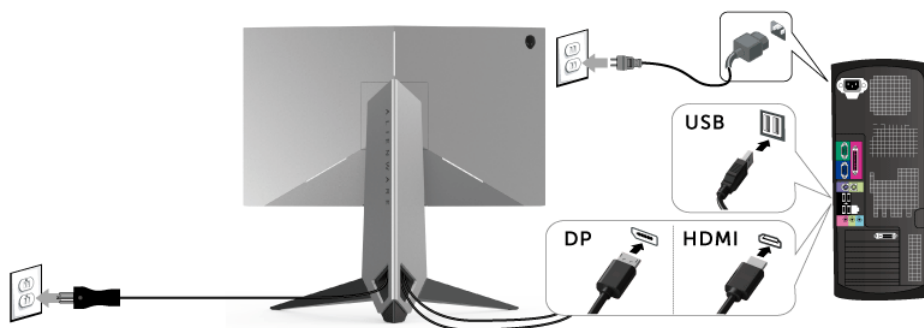
Pripojenie počítača

VAROVANIE: Predtým, ako začnete vykonávať ktorýkoľvek postup uvedený v tejto časti, si preštudujte [Bezpečnostné pokyny](#).

POZNÁMKA: Nepripájajte všetky káble k počítaču v rovnakom čase.

POZNÁMKA: Pozrite tiež [Pripevnenie stojana](#).

Pripojenie monitora k počítaču:



1. Zapojte jeden koniec pripojeného kábla DP alebo kábla HDMI do počítača.
2. Port USB 3.0 upstream (kábel je priložený) prepojte s príslušným portom USB 3.0 na svojom počítači. (Podrobnosti nájdete v časti [Pohľad zozadu a zospodu](#).)
3. USB 3.0 periférne zariadenia pripojte k portom USB 3.0 downstream na monitore.
4. Napájacie káble vášho počítača a monitora zapojte do blízkej zásuvky.
5. Zapnite monitor a počítač.

Ak monitor zobrazí obraz, inštalácia sa dokončila. Ak obraz nezobrazí, pozrite si časť [Problémy špecifické pre rozhranie Universal Serial Bus \(USB\)](#).

POZNÁMKA: Použité obrázky slúžia len na ilustračné účely. Vzhľad počítača sa môže líšiť.

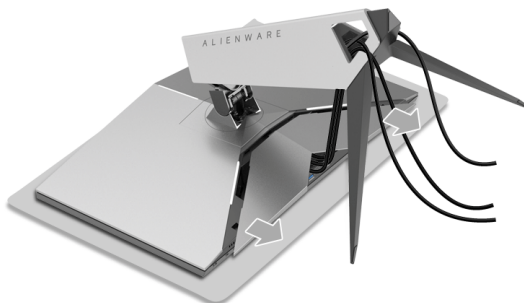
Odstránenie stojana monitora

POZNÁMKA: Ak chcete zabrániť vzniku škrabancov na obrazovke LCD pri demontáži stojana, uistite sa, že monitor je položený na mäkkom a čistom podklade.

POZNÁMKA: Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inšalačné pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

Demontáž stojana:

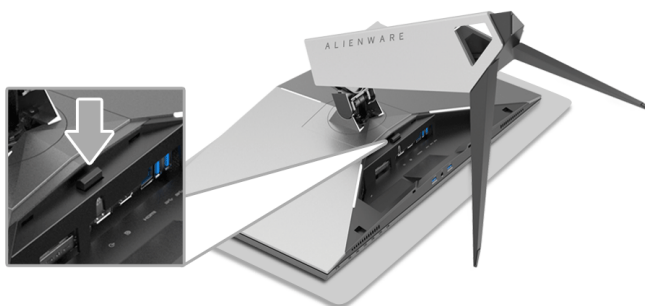
1. Vypnite monitor.
2. Odpojte káble od počítača.
3. Položte monitor na mäkkú tkaninu alebo vankúš.
4. Opatrne vysuňte kryt káblov z monitora.



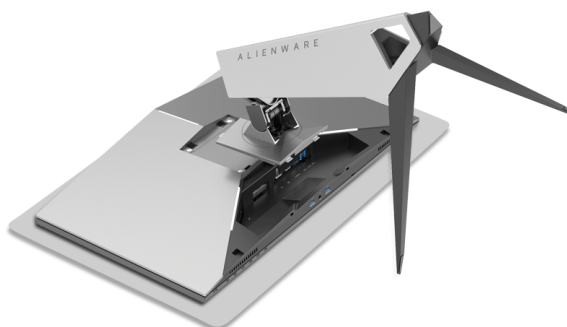
5. Odpojte káble od monitora.



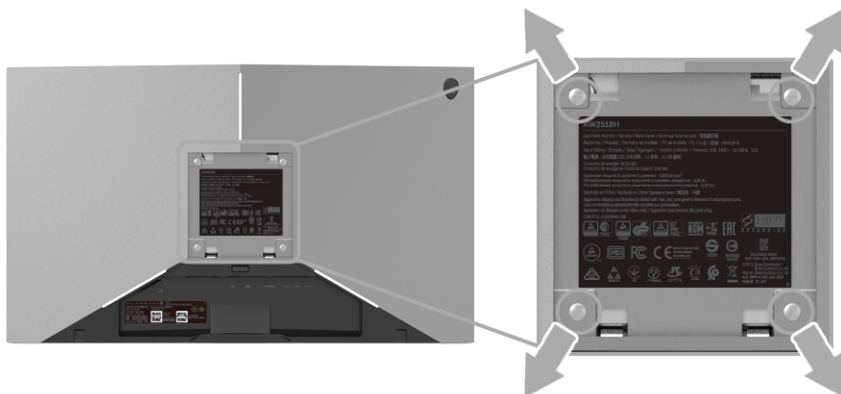
6. Stlačte a podržte tlačidlo na uvoľnenie stojana.



7. Nadvihnite predĺženie stojana a dajte ho z monitora dole.



Montáž na stenu (voliteľné)



(Rozmer skrutky: M4 x 10 mm).

Naštudujte si pokyny dodané so súpravou nástenného držiaka kompatibilného so štandardom VESA.

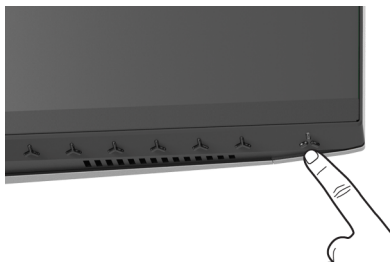
1. Monitor umiestnite na jemnú handru alebo podušku položenú na stabilnom a rovnom stole.
2. Demontujte stojan.
3. Pomocou krížového skrutkovača odstráňte štyri skrutky upevňujúce plastový kryt.
4. Montážnu konzolu súpravy držiaka na stenu pripevnite k monitoru.
5. Podľa pokynov dodávaných spolu so súpravou držiaka na stenu upevnite monitor na stenu.

 **POZNÁMKA: Na použitie len s konzolou na upevnenie na stenu v zozname UL s minimálnou nosnosťou 14 kg.**

Obsluha monitora

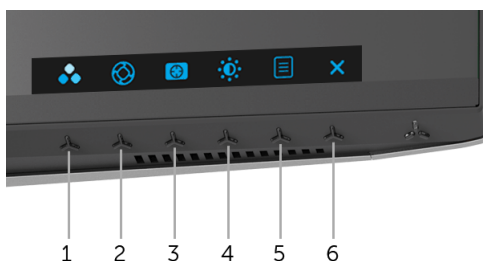
Zapnutie monitora

Monitor zapnete stlačením tlačidla Zapnúť/Vypnúť.





Používanie ovládacích prvkov predného panela

Na úpravu nastavenia používajte ovládacie tlačidlá na prednej strane monitora.



Nasledujúca tabuľka popisuje tlačidlá predného panela:

Tlačidlo predného panela	Popis
1  Klávesová skratka/ Preset Modes (Režimy predvolieb)	Pomocou tohto tlačidla vyberajte v zozname predvolených farebných režimov.
2  Klávesová skratka/ Game Enhance Mode (Režim vylepšenia hry)	Týmto tlačidlom spustíte ponuku Game Enhance Mode (Režim vylepšenia hry) .


3		Týmto tlačidlom spustíte ponuku Dark Stabilizer (Stabilizácia tmavých oblastí) .
Klávesová skratka/ Dark Stabilizer (Stabilizácia tmavých oblastí)		
4		Týmto tlačidlom priamo otvoríte ponuku Brightness/Contrast (Jas/Kontrast) .
Klávesová skratka/ Brightness/ Contrast (Jas/ Kontrast)		
5		Pomocou tlačidla PONUKA otvoríte ponuku na obrazovke (On-Screen Display - OSD). Pozrite časť Otvorenie systému ponuky .
Ponuka		
6		Týmto tlačidlom zatvoríte hlavnú ponuku na obrazovke.
Ukončiť		

Tlačidlo predného panela


Na konfiguráciu nastavení obrazu používajte tlačidlá na prednej strane monitora.



Tlačidlo predného panela	Popis	
1		Pomocou tlačidla Nahor upravujte (zvyšuje rozsah) položky v ponuke OSD.
Nahor		
2		Pomocou tlačidla Nadol upravujte (znižuje rozsah) položky v ponuke OSD.
Nadol		

3  Pomocou tlačidla **Vybrať** potvrďte svoj výber.


Vybrať

4  Pomocou tlačidla **Späť** sa vrátite do predchádzajúcej ponuky.

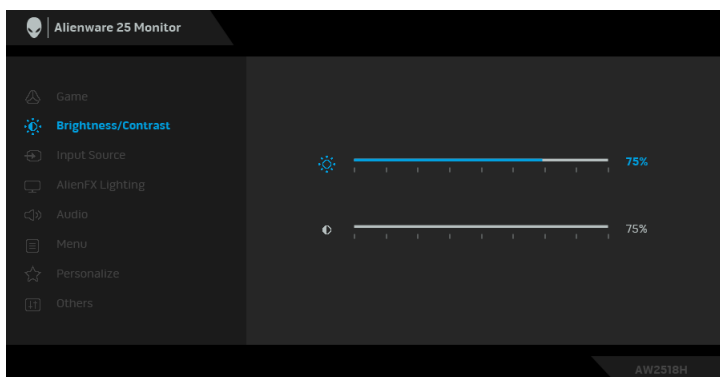
Späť








Používanie ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD)

Otvorenie systému ponuky

 **POZNÁMKA:** Ak zmeníte nastavenia a potom buď prejdete na inú ponuku, alebo ukončíte ponuku OSD, monitor príslušné zmeny automaticky uloží. Zmeny sa uložia aj v prípade, že zmeníte nastavenia a potom počkáte, pokiaľ ponuka OSD nezmizne.

1. Stlačením tlačidla  spustíte ponuku OSD a zobrazíte hlavnú ponuku.



2. Medzi možnosťami nastavenia sa presúvajte stlačením tlačidla  a . Počas prechodu z jednej ikony na druhú sa zvýrazní názov danej možnosti. V nasledujúcej tabuľke nájdete úplný zoznam všetkých možností dostupných pre monitor.
3. Jedným stlačením tlačidla  aktivujete zvýraznenú možnosť.
4. Želaný parameter vyberte stlačením tlačidla  a .
5. Stlačením tlačidla  otvorte podponuku a potom použite smerové tlačidlá podľa indikátorov v ponuke, čím vykonáte zmeny.
6. Výberom tlačidla  sa vrátite do hlavnej ponuky.

Ikona

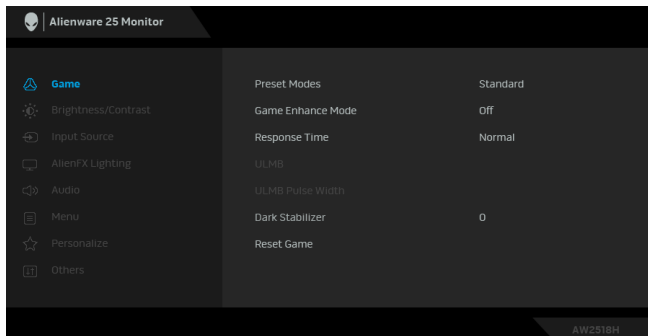
Ponuka a podponuky

Popis



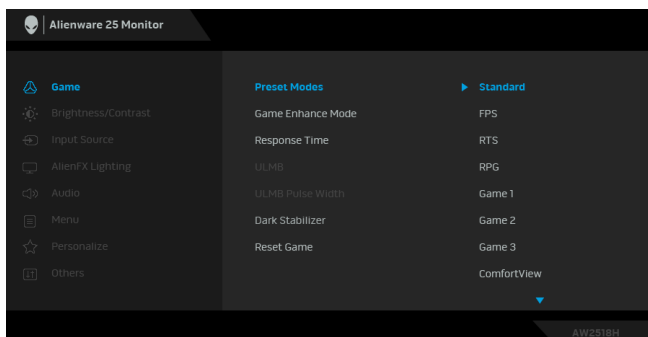
Game (Hra)

Pomocou tejto ponuky prispôsobte vizuálne funkcie hrania hier.



Preset Modes (Režimy predvolieb)

Umožňuje vybrať zo zoznamu predvolených farebných režimov.





- **Standard (Štandardný):** Načíta predvolené nastavenia farieb monitora. Toto je predvolený režim predvolieb.
- **FPS:** Načíta nastavenia farieb ideálne pre strelačkové hry z vlastného pohľadu.
- **RTS:** Načíta nastavenia farieb ideálne pre stratégie v reálnom čase.
- **RPG:** Načíta nastavenia farieb ideálne pre RPG hry.
- **Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3):** Umožňuje prispôbiť nastavenia farieb pre herné potreby.

**Preset Modes
(Režimy
predvolieb)**

- **ComfortView:** Znižuje úroveň modrého svetla vyžarovaného z obrazovky, aby bolo pozeranie pohodlnejšie pre oči.

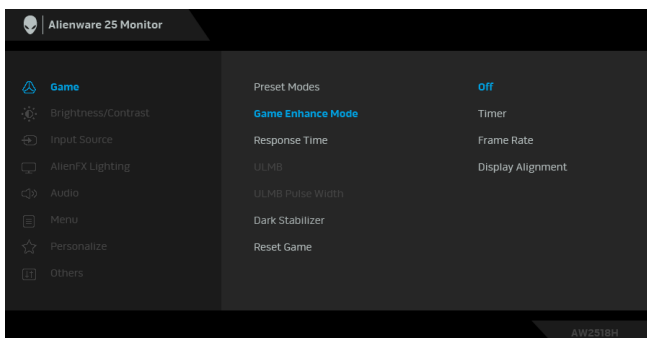
VAROVANIE: Možné vplyvy dlhodobého vyžarovania modrého svetla z monitora môžu spôsobiť zdravotné problémy, napríklad digitálne zaťažovanie zraku, únavu zraku, a poškodiť zrak. Pri dlhom nepretržitom používaní monitora sa môžu vyskytnúť bolesti častí tela, napríklad krku, ramien, chrbta a pliec.

V rámci zníženia rizika zaťaženia zraku a bolesti krku/ramien/chrbtice/paží pri dlhodobom používaní monitora odporúčame:

1. Nastavte vzdialenosť obrazovky od očí na 50 až 70 cm (20 až 28 palcov).
 2. Často žmurkajte, aby sa oči zvlhčili, prípadne po dlhodobom používaní monitora navlhčíte oči vodou.
 3. Každé dve hodiny si dať pravidelne a často prestávku asi 20 minút;
 4. Počas prestávok sa pozerajte mimo monitora na predmet vzdialený od vás asi 20 stôp (6 metrov) po dobu aspoň 20 sekúnd;
 5. Počas prestávok si natáhovaním uvoľnite napätie v krku, rukách a pleciach.
- **Warm (Teplé):** Zvýšte teplotu farieb. Obraz sa javí teplejší s červeno-žltým odtieňom.
 - **Cool (Studené):** Znížte teplotu farieb. Obraz sa javí chladnejší s modrým odtieňom.
 - **Custom Color (Vlastné farby):** Umožňuje ručné nastavenie farieb. Stláčaním tlačidiel  a  nastavte hodnoty troch farieb (R, G, B) a vytvorte svoj vlastný predvolený režim farieb.
-

Game Enhance Mode (Režim vylepšenia hry)

Tento režim ponúka tri dostupné funkcie vylepšenia funkcií hrania hier.



▪ Off (Vypnuté)

Vyberte, ak chcete vypnúť funkcie v rámci režimu **Game Enhance Mode (Režim vylepšenia hry)**.

▪ Timer (Časovač)

Umožňuje zapnúť alebo vypnúť časovač v ľavom hornom rohu obrazovky. Časovač ukazuje čas uplynutý od spustenia hry. Vyberte možnosť zo zoznamu časového intervalu merania cieľovej frekvencie hry.

▪ Frame Rate (Rýchlosť snímkovania)

Ak vyberiete možnosť **On (Zapnuté)**, pri hraní hier sa zobrazuje aktuálny počet snímok za sekundu. Čím vyššia frekvencia, tým plynulejší sa pohyb javí.

▪ Display Alignment (Zarovnanie obrazovky)

Po aktivovaní funkcie sa zaisťujú výborné zarovnanie video obsahu z viacerých obrazoviek.

Response Time (Doba odozvy)

Umožňuje nastaviť položku **Response Time (Doba odozvy)** na **Normal (Normálna)**, **Fast (Rýchla)** alebo **Super Fast (Super rýchla)**.

POZNÁMKA: Funkcia je vypnutá, keď je položka **ULMB** nastavená na možnosť **On (Zapnuté)**.



ULMB

ULMB (Ultra Low Motion Blur) pomáha redukovať efekt rozmazania pohybu, keď sledujete rýchlo sa pohybujúce obrázky. Keď grafická karta podporuje funkciu G-SYNC, zaistíte, aby položka Enable G-SYNC (Povoliť funkciu G-SYNC) v časti NVIDIA Control Panel (Ovládací panel NVIDIA) nebola zvolená. Funkcia **ULMB** bude povolená automaticky.

POZNÁMKA: Táto funkcia je k dispozícii, ak je obnovovacia frekvencia 100 Hz, 120 Hz alebo 144 Hz.

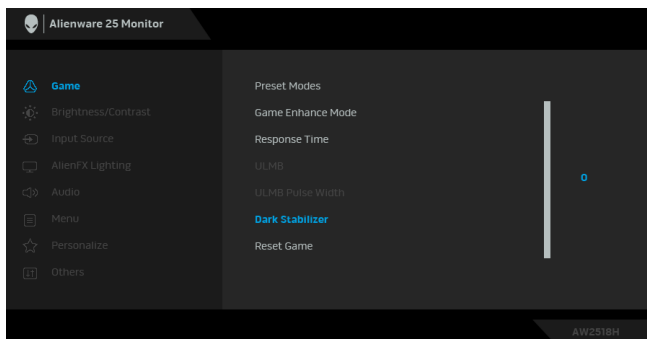
POZNÁMKA: Keď je režim ULMB aktívovaný, v ľavom dolnom rohu ponuky OSD sa zobrazuje hlásenie režimu ULMB. Keď je v NVIDIA Control Panel (Ovládací paneli NVIDIA) aktívovaný režim **G-SYNC**, namiesto toho sa zobrazuje hlásenie režimu G-SYNC. Ak systém nepodporuje režim G-SYNC, zobrazuje sa hlásenie režimu Normal (Normálna).

ULMB Pulse Width (Šírka pulzu ULMB)

Umožňuje trochu nastaviť podsvietenie panela, takže sa redukuje rozmazanie v pohybe. Pomocou tlačidla  alebo  upravte úroveň od 10 do 100. Čím nižšia hodnota, tým nižšie rozmazanie pohybu a jas.

Dark Stabilizer (Stabilizácia tmavých oblastí)

Funkcia vylepšuje viditeľnosť pri situáciách v tmavých hrách. Čím vyššia hodnota (od 0 do 3), tým lepšia viditeľnosť v tmavej oblasti zobrazovaného obrazu.



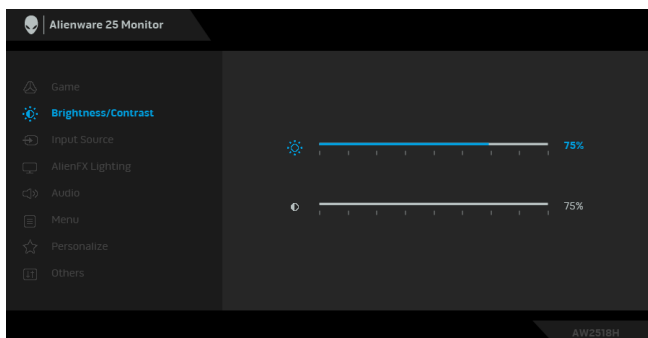
Reset Game (Obnovenie hry)

Ak chcete obnoviť predvolené herné nastavenia, vyberte túto možnosť.





Brightness/ Contrast (Jas/ Kontrast)

V tejto ponuke aktivujete nastavenie **Brightness/Contrast** (Jas/Kontrast).





Brightness (Jas)

Brightness (Jas) nastavuje svetivosť podsvietenia.

Stlačením tlačidla  zvýšte jas a stlačením tlačidla  znížte jas (min. 0/max. 100).

Contrast (Kontrast)

Najskôr nastavte **Brightness (Jas)** a **Contrast (Kontrast)** potom nastavte len v prípade, že je ďalšie nastavenie potrebné.

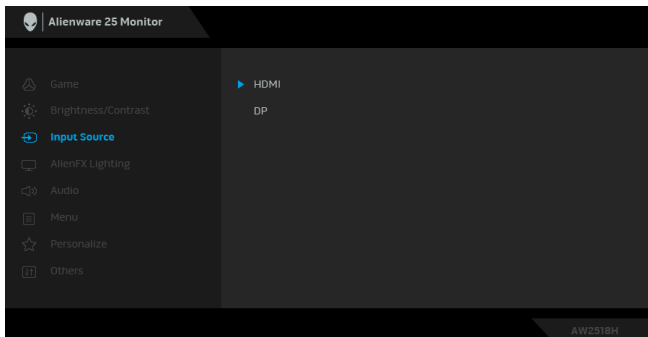
Stlačením tlačidla  zvýšte kontrast a stlačením tlačidla  znížte kontrast (min. 0/max. 100).

Funkcia **Contrast (Kontrast)** nastavuje úroveň rozdielu medzi najtmavšími a najjasnejšími oblasťami na obrazovke monitora.



Input Source (Vstupný zdroj)

Ponuku **Input Source (Vstupný zdroj)** používajte na výber z rôznych video signálov, ktoré môžu byť pripojené k vášmu monitoru.



HDMI

Vstup **HDMI** vyberte v prípade, že používate konektor HDMI.

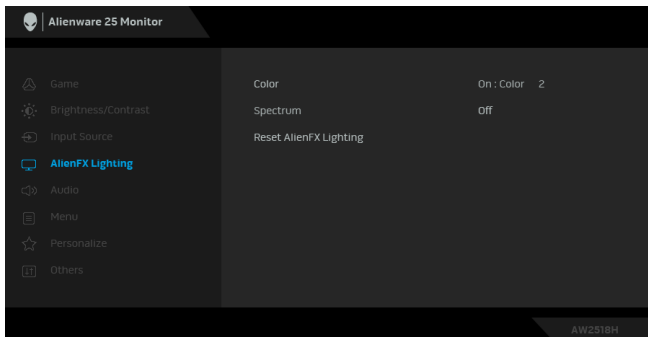
DP


Vstup **DP** vyberte v prípade, že používate konektor DisplayPort (DP).

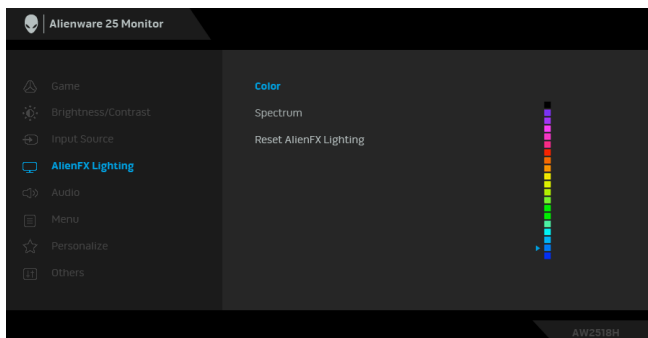


AlienFX Lighting (Osvetlenie AlienFX)

Pomocou tejto ponuky nastavte osvetlenie Alienware a svetlá Triad na zadnej strane monitora.



Color (Farby) Ak chcete určiť farbu LED svetla, vyberte možnosť **On (Zapnuté)** a stlačením tlačidla  zvýraznite položku **Color (Farby)**, potom vyberte spomedzi 20 dostupných farieb.



Ak chcete vypnúť funkciu LED svetla, vyberte možnosť **Off (Vypnuté)**.

Spectrum (Spektrum)

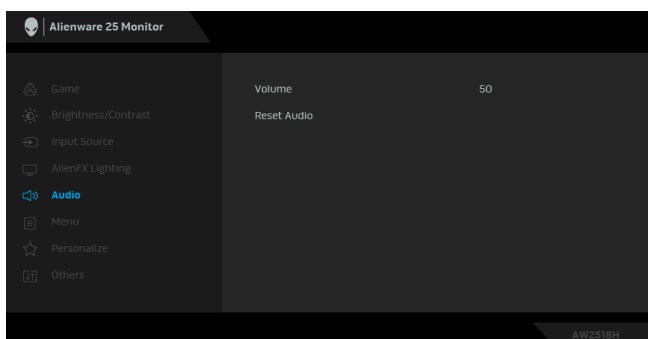
Ked' vyberiete možnosť **On (Zapnuté)**, LED vsetlo svieti a mení farby v postupnosti spektra: červení, oranžová, žltá, zelená, modrá, indigo a fialová.

Reset AlienFX Lighting (Obnoviť osvetlenie AlienFX)



Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia osvetlenia, vyberte túto možnosť.



Audio (Zvuk)



**Volume
(Hlasitosť)**

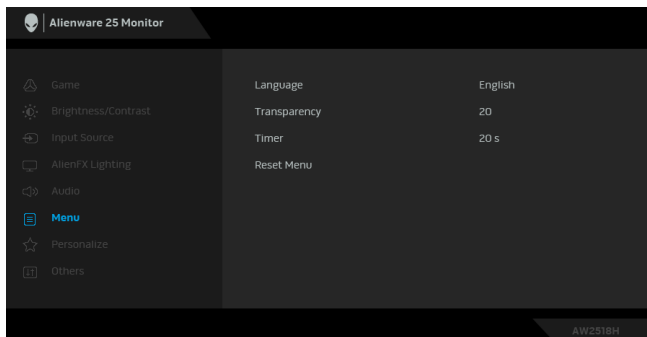
Umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti na výstupe do slúchadiel. Pomocou  alebo  nastavte úroveň hlasitosti na hodnotu od 0 do 100.

**Reset Audio
(Vynulovať
zvuk)**

Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia zvuku, vyberte túto možnosť.



Menu (Ponuka) Vyberte túto možnosť, ak chcete upraviť nastavenia OSD, ako je jazyk OSD, dobu zobrazenia ponuky na obrazovke atď.



**Language
(Jazyk)**



Služi na nastavenie ponuky OSD na jeden z ôsmich jazykov (angličtina, španielčina, francúzština, nemčina, brazílska portugalčina, ruština, zjednodušená čínština alebo japončina).

**Transparency
(Priehľadnosť)**

Vyberte túto možnosť, ak chcete zmeniť priehľadnosť ponuky pomocou tlačidiel  a  (minimálne: 0 až maximum: 100).

**Timer
(Časovač)**

Nastavte čas, po ktorý bude OSD ponuka zostávať aktívna po poslednom stlačení niektorého tlačidla.

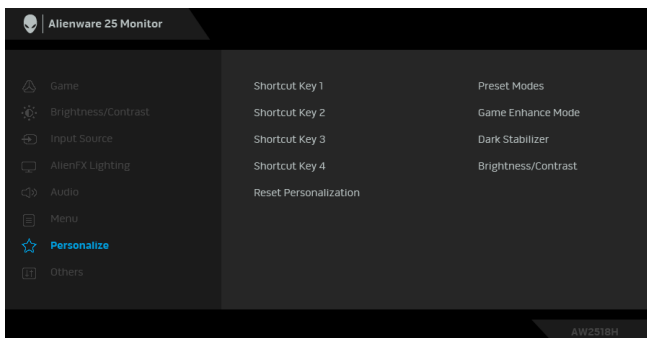
Pomocou  alebo  upravte posuvník v 1-sekundových prírastkoch v rozsahu od 5 do 60 sekúnd.

**Reset Menu
(Obnovenie
ponuky)**

Resetujte všetky nastavenia OSD na predvolené výrobné hodnoty.



Personalize (Prispôsobiť)



Shortcut Key 1 (Klávesová skratka 1)

Umožňuje vybrať funkciu spomedzi týchto možností: **Preset Modes (Režimy predvolieb)**, **Game Enhance Mode (Režim vylepšenia hry)**, **Dark Stabilizer (Stabilizácia tmavých oblastí)**, **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**, **Input Source (Vstupný zdroj)** alebo **Volume (Hlasitosť)** a nastaviť funkciu ako klávesovú skratku.

Shortcut Key 2 (Klávesová skratka 2)

Shortcut Key 3 (Klávesová skratka 3)

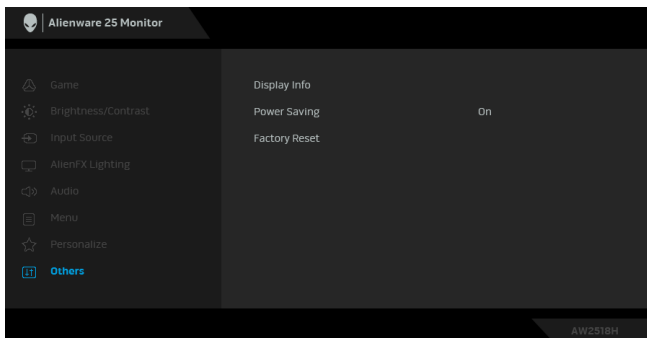
Shortcut Key 4 (Klávesová skratka 4)

Reset Personalization (Obnovenie prispôsobenia)

Obnoví klávesové skratky na predvolené z výroby.



Others (Iné)



**Display Info
(Zobrazit
informácie)**

Zobrazuje aktuálne nastavenia monítora.

**Power Saving
(Úspora
energie)**

Predvolené nastavenie je **On (Zapnuté)**, vďaka čomu sa monitor uspí, keď prejde systém do režimu spánku. Ak vyberiete možnosť **Off (Vypnuté)**, zabránite monitoru v prechode do režimu hlbokého spánku a nebude sa tak môcť prebudiť.

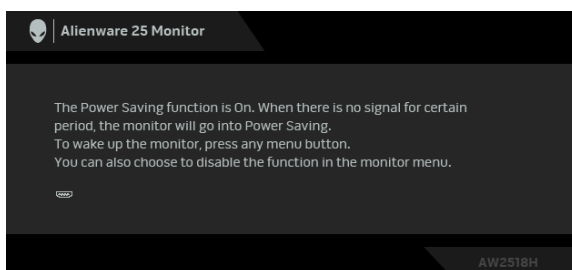
POZNÁMKA: Stlačením ľubovoľného tlačidla (okrem tlačidla Zapnúť/Vypnúť) na prednom paneli monítora môžete tiež prebudiť monitor po tom, čo prešiel do režimu hlbokého spánku.

**Factory Reset
(Obnovenie
výrobných
nastavení)**

Vynulovanie všetkých nastavení na výrobcom predvolené hodnoty.

Výstražné hlásenie OSD

Nasledujúce hlásenie sa zobrazí, keď sa monitor prepne do režimu **Power Saving (Úspora energie)**:



Ďalšie informácie vid' [Riešenie problémov](#).

Nastavenie maximálneho rozlíšenia

Nastavenie maximálneho rozlíšenia pre monitor:

V operačnom systéme Windows® 7, Windows® 8 a Windows® 8.1:

1. Len pre Windows® 8 a Windows® 8.1: ak chcete prepnúť na klasickú pracovnú plochu, vyberte dlaždicu Pracovná plocha.
2. Pravým tlačidlom kliknite na pracovnú plochu a vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**.
3. Kliknite na Rozbaľovací zoznam položky Rozlíšenie obrazovky a vyberte **1920 x 1080**.
4. Kliknite na **OK**.

V operačnom systéme Windows® 10:

1. Kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a kliknite na položku **Nastavenie obrazovky**.
2. Kliknite na položku **Rozšírené nastavenie zobrazenia**.
3. Kliknite na rozbaľovací zoznam položky **Rozlíšenie** a vyberte možnosť **1920 x 1080**.
4. Kliknite na tlačidlo **Použiť**.

Ak nevidíte možnosť 1920 x 1080, možno budete musieť aktualizovať ovládač grafickej karty. V závislosti od počítača vykonajte jeden z nasledujúcich postupov:

Ak máte stolový alebo prenosný počítač značky Dell:

- Prejdite na lokalitu <http://www.dell.com/support>, zadajte svoju servisnú značku a prevezmite si najnovší ovládač pre grafickú kartu.

Ak používate počítač inej značky než Dell (prenosný alebo stolový):

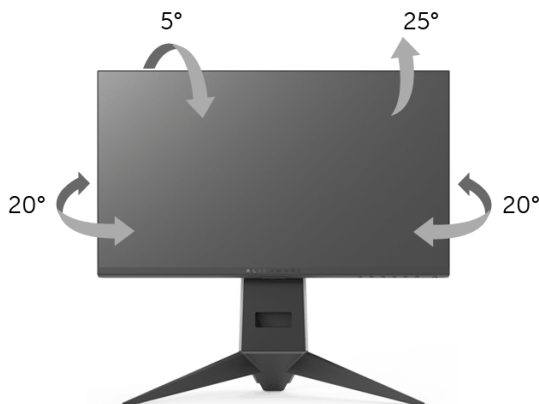
- Prejdite na lokalitu podpory pre váš počítač a prevezmite si najnovšie ovládače grafickej karty.
- Prejdite na webovú lokalitu vašej grafickej karty a prevezmite si najnovšie ovládače grafickej karty.

Používanie sklápania, otáčania a vertikálneho vysúvania

POZNÁMKA: Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inštalčné pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

Sklápanie, otáčanie

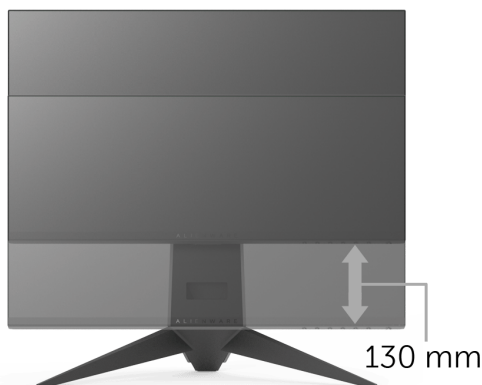
Keď je stojan pripevnený k monitoru, monitor môžete nakláňať a otáčať tak, aby ste dosiahli najpohodlnejší uhol sledovania.



POZNÁMKA: Keď sa monitor dodáva z výroby, stojan nie je pripojený k monitoru.

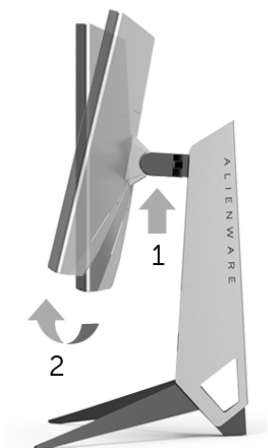
Vertikálne vysúvanie

POZNÁMKA: Stojan sa vysúva vertikálne až o 130 mm. Nižšie uvedený obrázok znázorňuje ako vertikálne vysunúť stojan.



Rotácia monitora

Kým začnete monitor otáčať, monitor by mal byť úplne vertikálne vysunutý (**Vertikálne vysúvanie**) a úplne sklopený nahor, aby nedošlo k zásahu spodného okraja monitora.



Otočiť v smere hodín



Otočiť proti smeru hodín



- ✎ **POZNÁMKA:** Ak chcete používať funkciu otáčania obrazovky (orientácia na šírku/na výšku) v kombinácii s počítačom Dell, budete k tomu potrebovať aktualizovaný ovládač grafickej karty, ktorý sa nedodáva s týmto monitorom. Ak chcete prevziať ovládač grafickej karty, prejdite na stránku www.dell.com/support a v časti Na prevzatie vyhľadajte položku Ovládače videa, pod ktorou nájdete najnovšie ovládače.
- ✎ **POZNÁMKA:** Keď sa nachádzate v režime zobrazenia na výšku, môže dôjsť k poklesu výkonu v graficky náročných aplikáciách (3D hry atď.).

Konfigurácia nastavení rotácie displeja vo vašom systéme

Keď otočíte monitor, na základe nižšie uvedeného postupu musíte nakonfigurovať nastavenia otáčania obrazovky vo svojom systéme.

- ✎ **POZNÁMKA:** Ak monitor používate s počítačom inej značky ako Dell, musíte prejsť na webovú lokalitu s ovládačom pre svoju grafickú kartu, prípadne webovú lokalitu výrobcu počítača, kde nájdete informácie o otáčaní „obsahu“ zobrazeného na obrazovke.

Konfigurácia nastavení otáčania obrazovky:

1. Pravým tlačidlom kliknite na pracovnú plochu a kliknite na položku **Vlastnosti**.
2. Vyberte kartu **Nastavenie** a kliknite na položku **Rozšírené**.

3. Ak vlastníte grafickú kartu značky ATI, vyberte kartu **Otáčanie** a nastavte uprednostnené otočenie.
4. Ak vlastníte grafickú kartu značky nVidia, kliknite na kartu **nVidia**, v ľavom stĺpci vyberte možnosť **NVRotate** a potom zvolte požadované otočenie.
5. Ak vlastníte grafickú kartu Intel[®], vyberte kartu grafickej karty **Intel**, kliknite na **Vlastnosti grafiky**, vyberte kartu **Otáčanie** a potom nastavte požadované otočenie.



POZNÁMKA: Ak nevidíte možnosť otočenia, prípadne táto možnosť nefunguje správne, prejdite na stránku www.dell.com/support a prevezmite si najnovší ovládač pre svoju grafickú kartu.

Riešenie problémov

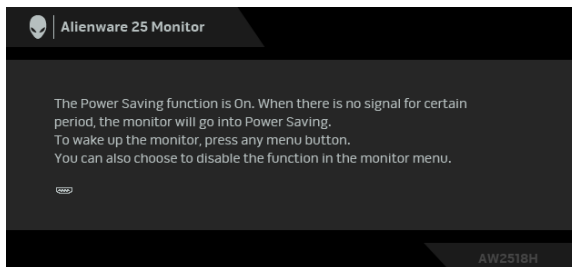
VAROVANIE: Predtým, ako začnete vykonávať ktorýkoľvek postup uvedený v tejto časti, si preštudujte **Bezpečnostné pokyny**.

Samokontrola

Váš monitor poskytuje funkciu samokontroly, ktorá vám umožňuje skontrolovať, či váš monitor funguje správne. Ak je pripojenie vášho monitora a počítača správne, ale obrazovka monitora zostáva prázdna, vykonaním nasledujúcich krokov spustíte samokontrolu monitora:

1. Vypnite počítač aj monitor.
2. Zo zadnej strany počítača odpojte video kábel. Z dôvodu zabezpečenia správnej činnosti samokontroly odpojte od zadnej strany počítača všetky digitálne káble.
3. Zapnite monitor.

POZNÁMKA: Na obrazovke by sa dialógové okno (na čiernom pozadí) malo zobrazíť v prípade, že monitor nedokáže zistiť video signál a funguje správne. Počas režimu samokontroly bliká LED indikátor napájania jantárovou farbou.



POZNÁMKA: Toto okno sa zobrazí aj počas normálnej prevádzky systému v prípade, že dôjde k odpojeniu alebo poškodeniu video kábla.

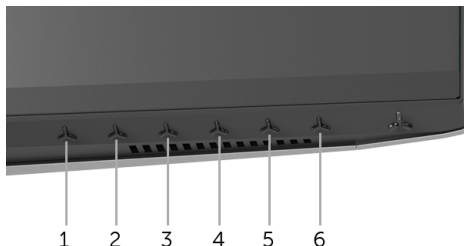
4. Vypnite monitor a znovu pripojte video kábel, potom zapnite počítač aj monitor.

Ak sa na obrazovke vášho monitora nič nezobrazí po uplatnení predchádzajúceho postupu, skontrolujte grafickú kartu a počítač, pretože monitor funguje náležitým spôsobom.

Zabudovaná diagnostika

Váš monitor má zabudovaný diagnostický nástroj, ktorý pomáha určiť, či anomália obrazovky, ku ktorej dochádza, je vnútorným problémom monitora alebo vášho počítača a video karty.

POZNÁMKA: Zabudovanú diagnostiku môžete spustiť len v prípade, že je video kábel odpojený a monitor je v režime samokontroly.



Spustenie zabudovanej diagnostiky:

1. Skontrolujte, či je obrazovka čistá (žiadne prachové čiastočky na povrchu obrazovky).
2. Zo zadnej strany počítača alebo monitora odpojte video káble. Monitor sa potom prepne do režimu samokontroly.
3. Stlačte **tlačidlo 3** a 5 sekúnd podržte. Zobrazí sa sivá obrazovka.
4. Pozorne skontrolujte prítomnosť anomálií na obrazovke.
5. Znova stlačte **tlačidlo 3**. Farba obrazovky sa zmení na červenú.
6. Na displeji skontrolujte prítomnosť akýchkoľvek anomálií.
7. Zopakovaním krokov 5 a 6 skontrolujte displej na zelenej, modrej, čiernej, a bielej obrazovke.

Kontrola je dokončená, keď sa objaví biela obrazovka. Skončite opätovným stlačením **tlačidla 3**.

Ak po použití zabudovaného diagnostického nástroja nezistíte žiadne anomálie obrazovky, monitor funguje správne. Skontrolujte video kartu a počítač.

Bežné problémy

Nasledujúca tabuľka obsahuje všeobecné informácie o bežných problémoch monitora, na ktoré môžete naraziť a možné riešenia.

Bežné symptómy	Čo sa stalo	Možné riešenia
Žiadne video/ zhasnutý indikátor LED napájania	Žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none">Skontrolujte, či je video kábel spájajúci monitor a počítač riadne pripojený a zabezpečený.Pomocou iného elektrického zariadenia overte, či napájacia zásuvka funguje správne.Skontrolujte, či je tlačidlo napájania úplne stlačené.Skontrolujte, či sa v ponuke Input Source (Vstupný zdroj) zvolil správny vstupný zdroj.
Žiadne video/ zapnutý indikátor LED napájania	Žiadny obraz alebo žiadny jas	<ul style="list-style-type: none">Pomocou OSD zvýšte nastavenia ovládačov jasu a kontrastu.Vykonajte funkciu samokontroly monitora.Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky.Spustíte zabudovanú diagnostiku.Skontrolujte, či sa v ponuke Input Source (Vstupný zdroj) zvolil správny vstupný zdroj.
Slabé zaostrenie	Obraz je rozmazaný, nejasný alebo obsahuje duchov	<ul style="list-style-type: none">Odstráňte predlžovacie video káble.Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.Video rozlíšenie zmeňte na správny pomer strán.
Trasľavé/ chvejúce sa video	Zvlnený obraz alebo jemný pohyb	<ul style="list-style-type: none">Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.Skontrolujte faktory prostredia.Monitor premiestnite a vyskúšajte v inej miestnosti.
Chýbajúce pixely	Obrazovka LCD obsahuje bodky	<ul style="list-style-type: none">Vypnite a zapnite napájanie.Permanentne zhasnutý pixel je prirodzená chyba, ku ktorej dochádza pri technológii LCD.Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese: http://www.dell.com/support/monitors.

Zaseknuté pixely	Obrazovka LCD obsahuje jasné bodky	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vypnite a zapnite napájanie. ▪ Permanentne zhasnutý pixel je prirodzená chyba, ku ktorej dochádza pri technológii LCD. ▪ Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese: http://www.dell.com/support/monitors.
Problémy s jasom	Obraz je príliš tmavý alebo príliš jasný	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. ▪ Pomocou OSD upravte nastavenia ovládačov jasu a kontrastu.
Geometrické skreslenie	Obrazovka nie je správne vycentrovaná	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.
Horizontálne/vertikálne čiary	Na obrazovke je jedna alebo viac čiar	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. ▪ Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či sa tieto čiary zobrazujú aj v režime samokontroly. ▪ Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky. ▪ Spustíte zabudovanú diagnostiku.
Problémy so synchronizáciou	Obrazovka je zakódovaná alebo sa zobrazuje útržkovito	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. ▪ Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či sa zakódovaná obrazovka zobrazuje aj v režime samokontroly. ▪ Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky. ▪ Počítač reštartujte v <i>núdzovom režime</i>.
Problémy súvisiace s bezpečnosťou	Viditeľné známky dymu alebo iskier	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nevykonávajte žiadne kroky riešenia problémov. ▪ Okamžite kontaktujte spoločnosť Dell.
Nepriavidelné problémy	Monitor sa zapne a vypne	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skontrolujte, či je video kábel pripájajúci monitor k počítaču riadne pripojený a zabezpečený. ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. ▪ Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či k nepravidelnému problému dochádza aj v režime samokontroly.

Chýbajúca farba	V obraze chýba farba	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vykonajte funkciu samokontroly monitora. ▪ Skontrolujte, či je video kábel pripájaný k počítaču riadne pripojený a zabezpečený. ▪ Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky.
Nesprávna farba	Farba obrazu nie je správna	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zmeňte nastavenia v položke Preset Modes (Režimy predvolieb) v časti Game (Hra) v ponuke OSD v závislosti od aplikácie. ▪ Upravte hodnotu R/G/B v položke Custom Color (Vlastné farby) v časti Game (Hra) v ponuke OSD. ▪ Spustíte zabudovanú diagnostiku.
Zachovanie obrazu v dôsledku dlhodobého ponechania statického obrazu na monitore	Na obrazovke sa objaví slabý tieň zo zobrazeného statického obrazu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pomocou funkcie správy napájania vypnite monitor vždy, keď ho nepoužívate (viac informácií nájdete v časti Režim správy napájania). ▪ Prípadne použite dynamicky sa meniaci šetrič obrazovky.

Problémy špecifické pre produkt

Špecifické príznaky	Čo sa stalo	Možné riešenia
Obraz na obrazovke je príliš malý	Obraz je na obrazovke vycentrováný, ale nevypĺňa celú oblasť zobrazenia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.
Monitor nie je možné nastaviť pomocou tlačidiel na prednom paneli	OSD sa na obrazovke nezobrazuje	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vypnite monitor, odpojte napájací kábel, znovu ho pripojte a potom zapnite monitor.

Žiadny signál vstupu po stlačení používateľských ovládacích prvkov	Žiadny obraz, indikátor LED je modrý	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skontrolujte zdroj signálu. Pohybom myši alebo stlačením ktoréhokoľvek klávesu na klávesnici skontrolujte, či sa počítač nenachádza v režime úspory energie. ▪ Skontrolujte, či je kábel signálu zapojený. V prípade potreby kábel signálu znovu pripojte. ▪ Reštartujte počítač alebo prehrávač videa.
Obrázok nevyplní celú obrazovku	Obrázok nevyplní výšku alebo šírku obrazovky	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vzhľadom na odlišné formáty videa (pomer strán) na diskoch DVD monitor môže zobrazovať na celej obrazovke. ▪ Spustíte zabudovanú diagnostiku.

Problémy špecifické pre rozhranie Universal Serial Bus (USB)

Špecifické príznaky	Čo sa stalo	Možné riešenia
Rozhranie USB nefunguje	Periférne zariadenia USB nefungujú	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skontrolujte, či je monitor zapnutý. ▪ Upstream kábel znovu pripojte k počítaču. ▪ Znovu pripojte periférne zariadenia USB (downstream konektor). ▪ Monitor vypnite a znovu zapnite. ▪ Reštartujte počítač. ▪ Niektoré zariadenia USB ako externé prenosné disky HDD vyžadujú silnejší elektrický prúd; takéto zariadenia pripájajte priamo k počítačovému systému.

Vysokorychlostné rozhranie USB 3.0 je pomalé	Periférne zariadenia s vysokorychlostným rozhraním USB 3.0 pracujú pomaly alebo vôbec nefungujú	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skontrolujte, či je váš počítač kompatibilný s rozhraním USB 3.0. ▪ Niektoré počítače sú vybavené portami USB 3.0, USB 2.0 aj USB 1.1. Zaisťte použitie správneho portu USB. ▪ Upstream kábel znova pripojte k počítaču. ▪ Znovu pripojte periférne zariadenia USB (downstream konektor). ▪ Reštartujte počítač.
Bezdrôtové USB periférne zariadenia prestanú fungovať, keď je zapojené zariadenie USB 3.0	Bezdrôtové USB periférne zariadenia pomaly reagujú alebo nefungujú len v prípade, že sa zmenší vzdialenosť medzi nimi a ich prijímačom	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zvýšte vzdialenosť medzi USB 3.0 periférnymi zariadeniami a bezdrôtovým USB prijímačom. ▪ Umiestnite bezdrôtový USB prijímač čo najbližšie k bezdrôtovým USB periférnym zariadeniam. ▪ Pomocou predĺžovacieho USB kábla umiestnite bezdrôtovým USB prijímač čo najďalej od portu USB 3.0.

Príloha

VAROVANIE: Bezpečnostné pokyny

⚠ VAROVANIE: Použitie iných ovládacích prvkov, nastavení alebo postupov ako tých, ktoré sú popísané v tejto dokumentácii, môže mať za následok vystavenie zásahu elektrickým prúdom, elektrickým rizikám a/alebo mechanickým rizikám.

Informácie týkajúce sa bezpečnostných pokynov nájdete v dokumente Informácie o bezpečnosti, životnom prostredí a predpisoch.

Oznámenia FCC (len USA) a ďalšie regulačné informácie

Oznámenia FCC a ďalšie regulačné informácie nájdete na webovej lokalite regulačnej zhody, ktorá sa nachádza na adrese www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt na spoločnosť Dell

Pre zákazníkov v USA je určené telefónne číslo 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ POZNÁMKA: Ak nemáte aktívne internetové pripojenie, kontaktné údaje nájdete v nákupnej faktúre, ústrižku na balení, účtenke alebo v katalógu výrobkov od spoločnosti Dell.

Spoločnosť Dell poskytuje viacero on-line a telefonických možností na získanie podpory a služieb. Dostupnosť sa líši v závislosti od krajiny a výrobku a niektoré služby možno nebudú vo vašej oblasti k dispozícii.

- Online technická pomoc – www.dell.com/support/monitors
- Kontakt na spoločnosť Dell – www.dell.com/contactdell